

Михаил Максимов

«Санаторий “Приют Антропоцена”»

«Санаторий “Приют Антропоцена”» – постапокалиптическая игра, разработка московского художника, режиссера и гейм-дизайнера Михаила Максимова.

Сюжет опирается на тексты Бруно Латура, Ника Лэнда и Донны Харауэй. Главный герой оказывается внутри пустынного и заброшенного здания павильона РФ. По ходу действия ему предстоит выяснить, что именно роковым образом повлияло на ход истории.

Музыку для игры написал композитор Владимир Раннев.

[steam link](#)

Windows

МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

Игра требует 64-битного процессора. ОС: Windows 7 SP1 / 8.1 / 10

Процессор: 3.0 GHz Dual-Core - Intel Core 2 Duo E8400 / Athlon 64 X2 6000+

Оперативная память: 2 GB RAM

Видеопамять: 1 GB VRAM, DirectX® 10 Compatible

DirectX: Version 9.0c

Место на диске: 2Гб

РЕКОМЕНДУемая КОНФИГУРАЦИЯ:

Игра требует 64-битного процессора.

ОС: Windows 7 SP1 / 8.1 / 10

Процессор: 3.1 GHz DUAL-CORE, INTEL® CORE I3

Оперативная память: 4 GB RAM

Видеопамять: 2 GB VRAM, DirectX® 10 Compatible

DirectX: Version 11

Интернет: скоростной
Место на диске: 2 Гб

Mac OS X

МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

Игра требует 64-битного процессора.

ОС: OS X 10.9 Mavericks

Процессор: Intel Haswell 2 cores / 4 threads @ 2.5Ghz или любой аналог

Оперативная память: 2 GB RAM

Видеопамять: Nvidia or ATi GPU with 1GB Memory

Место на диске: 2 Гб

РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГУРАЦИЯ:

Игра требует 64-битного процессора.

ОС: OS X 10.9 Mavericks

Процессор: Intel Core i5 2011 или более поздней версии

Оперативная память: 4 GB RAM

Видеопамять: Nvidia или ATi GPU, память 2Гб

Интернет: скоростной

Место на диске: 2 Гб