

# Михаил Максимов

## Участники



Михаил Максимов, портрет

Михаил Максимов – московский художник и гейм-дизайнер, известен разработкой игровой платформы MOMAM (Museum of Modern Art Massacre).

Для павильона Российской Федерации Максимов делает новую, постапокалиптическую версию своей игры, где главный герой оказывается внутри пустынного и заброшенного здания павильона. По ходу действия ему предстоит исследовать пустующий павильон на разных уровнях и выяснить, что именно фатально нарушило ход истории. Игра опирается на работы Бруно Латура и Донны Харауэй, ее демонстрация состоится в конце мая на сайте [ravelionrus.com](http://ravelionrus.com). Музыка для игры напишет Владимир Раннев.